

**COMMISSION SPORTIVE JEUNES****REGLEMENT****TEMPS DE JEU**

Catégorie	Durée de la rencontre	Durée de la prolongation	Nombre de temps morts
Cadets	4 x 10 mn	5 mn	2 en 1 <sup>ère</sup> mi-temps 3 en 2 <sup>ème</sup> mi-temps 1 par prolongation
Minimes	4 x 8 mn	4 mn	2 en 1 <sup>ère</sup> mi-temps 2 en 2 <sup>ème</sup> mi-temps 1 par prolongation
Benjamins	4 x 7 mn	3 mn	

Temps décompté 2 mn entre chaque période & 10 mn à la mi-temps

Arrêt du chronomètre sur panier marqué dans les 2 dernières minutes de la rencontre (pour toutes catégories)

**TAILLE DES BALLONS**

BM, BF, MF et CF → Ballon taille n° 6

MM et CM → Ballon taille n° 7

**FEUILLES DE MARQUES**

Vous devrez utiliser pour les catégories jeunes une **feuille de marque** spécifique « JEUNES » (recto - verso).

Veillez à ce qu'elle soit bien complétée avant envoi au comité.

Quelques règles de base appliquées correctement nous permettront de gagner un temps précieux. Veuillez les rappeler aux responsables de table de marque ainsi qu'aux entraîneurs.

- ▶ Essayer au maximum d'écrire de façon lisible.
- ▶ Préciser la catégorie (BM, BF, MM, MF, CM ou CF) la poule concernée, ainsi que le n° de l'équipe pour les clubs ayant plusieurs équipes évoluant dans une même catégorie.
- ▶ Faire figurer le prénom du joueur.
- ▶ Indiquer les surclassements dans la marge devant le n° de licence par la mention « S ».  
(Les fichiers à partir desquels nous contrôlons les licences sont par catégorie d'âge)
- ▶ Délimiter les 4 périodes de façon distincte (exemple 2 couleurs : rouge puis noir).
- ▶ Indiquer les licences T dans la marge par la mention « T » (les fichiers à partir desquels nous contrôlons les licences sont par club d'affiliation).
- ▶ Ententes : bien préciser le nom
- ▶ Licence : numéro obligatoire (joueur, coach)
- ▶ Amende en cas d'infraction.